小島秀夫
@Kojima_Hideo

「スナッチャー」は元々6章くらいまでありました。大人の事情で88版、MSX版はその前編(2章まで)しか発売されませんでした。SDはその後編のプロットが一部使われています。“@hasekazu05: スナッチャーのSDにあたるシナリオ部分は最初から出来ていたのでしょうか。”

Traducir Tweet

8:52 a. m. · 11 ago. 2010 · Twitter for iPhone

30 Retweets **30** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー: 僕の体の70%は映画でできている

はせかず
@hasekazu05

Seguir

ゲームをぼちぼち。現在のメインはPC。